



fadoq

GOLF

**GAGNER À S'AMUSER**



Région  
des Laurentides

# GOLF

## DÉPART

Le départ se fera selon la formule « shotgun ». Tous les participants devront être prêts 20 minutes avant l'heure prévue du départ soit 13 heures.

## FORMULE

Équipe de deux (2) joueurs, meilleure balle. Vous avez la possibilité de former des équipes masculines, féminines ou mixtes.

## VOITURETTE

Le club de golf possède des voiturettes en nombre suffisant. Aucune réservation ne sera acceptée. Une voiturette est comprise dans le prix de votre inscription..

## RÈGLEMENTS GÉNÉRAUX

- Les résultats des compétiteurs ne pourront être divulgués avant la remise des médailles pour fin de vérification.
- Afin qu'une compétition ait lieu, il doit y avoir, lors de l'inscription des clubs, au moins 4 équipes différentes pour chacune des catégories et/ou disciplines.
- En aucun temps lors des compétitions une personne, autre que le capitaine, n'a le droit d'intervenir auprès des bénévoles spécialisés.

Dans le cadre des Jeux des Aînés, la formule de pointage adoptée est celle de type « VEGAS », c'est-à-dire « deux balles, meilleure balle » à chaque coup.

- Chaque équipier frappe une balle du tertre de départ.
- À partir du 2<sup>e</sup> coup et pour tous les coups subséquents du trou, les équipiers frappent de la position de la meilleure balle de l'équipe décidé par l'équipe ou le capitaine de l'équipe.
- Si la balle choisie est dans l'herbe longue, le premier joueur sera celui qui l'avait frappée à cette endroit. Ensuite, le deuxième joueur pourra placer avec sa main dans l'herbe longue sa balle à jouer.
- Le nombre ainsi frappé détermine le compte du trou.

Tout au long du parcours, des marques différencient l'endroit d'où frappent les hommes et les femmes.

## ÉQUIPE

Chaque équipe comprend deux (2) personnes dont un capitaine.

## EN CAS D'ÉGALITÉ

En cas d'égalité, l'équipe ayant eu le meilleur résultat au 18<sup>e</sup> trou l'emportera. En cas d'égalité au 18<sup>e</sup> trou, le résultat du 17<sup>e</sup> trou sera considéré et ainsi de suite.

## LE RÈGLEMENT DU CLUB DE GOLF EST EN VIGUEUR

- Pas de voiturettes sur les départs, les verts et dans les fosses de sable;
- Toujours replacer les mottes de gazon aussi bien sur les départs que dans les allées;
- Râtelier les marques de coups et de pas dans les fosses de sable;
- Ne pas chercher une balle plus de trois minutes;
- Ne pas consommer de bière ou autre boisson sur le parcours et sur le terrain de stationnement;
- Il est formellement interdit de consommer dans le chalet et sur la propriété du Club, de la bière ou autre boisson qui n'aura pas été achetée au Club;
- Ne pas jeter de papiers, verres ou autres déchets sur le terrain, des poubelles sont disponibles à chaque départ;
- Il est préférable de mettre au moins une personne sachant jouer par équipe;
- Tous les joueurs doivent respecter le « Marshall ». Toute entrave au travail du « Marshall » peut entraîner l'expulsion immédiate du joueur;

## TENUE VESTIMENTAIRE OBLIGATOIRE AU CLUB DE GOLF.

En tout temps, sur le terrain comme dans le chalet, les golfeurs doivent avoir une tenue vestimentaire propre et convenable soit:

- *Pour les hommes:* pantalon ou bermuda et chemise ou gilet avec col chemisier;
- *Pour les femmes:* pantalon, jupe ou bermuda et chemise ou gilet avec col chemisier.

**Ne seront pas tolérés par le club de golf :**

- Les shorts;
- Les gilets sans manches ou genre sous-vêtements;
- Les costumes d'entraînement (jogging);
- Les souliers avec crampons de métal

## **CARTE DE POINTAGE**

La carte de pointage doit être contresignée et validée par l'équipe adverse avant d'être remise à l'officiel des Jeux. L'honnêteté est de rigueur...

**La courtoisie est de mise entre les équipes.** Un comportement d'intimidation ou toute autre stratégie pour distraire les participants d'une équipe pourrait entraîner la disqualification de la personne fautive.

Advenant l'abandon d'une équipe en cours de jeu, l'équipe restante devra se joindre au quatuor se trouvant le plus près d'elle (soit le quatuor à l'avant ou le quatuor à l'arrière) afin de ne pas être en situation de jouer sans équipe adverse pour signer la carte de jeu. Sans équipe adverse pour valider le pointage, la carte de pointage sera refusée par le chef de plateau et l'équipe qui aura joué seule aura un pointage de zéro.